



QUEM PEGOU MINHAS PINTAS ?

SUPLEMENTO
DE
ATIVIDADES



Editora
do Brasil



1. Hora da brincadeira

Reúna-se com a turma. Em círculo, um dos colegas será o Macaco Simão e dirá a frase: “– Macaco Simão manda serem onças!”, e todos deverão ficar imitando uma onça (tartaruga, hiena, girafa, macaco, coruja, sapo, árvore, caçador etc.). As ordens serão dadas e deverão ser seguidas por todos do círculo. Pode ser feito um rodízio até que cada um de vocês seja o Macaco Simão.

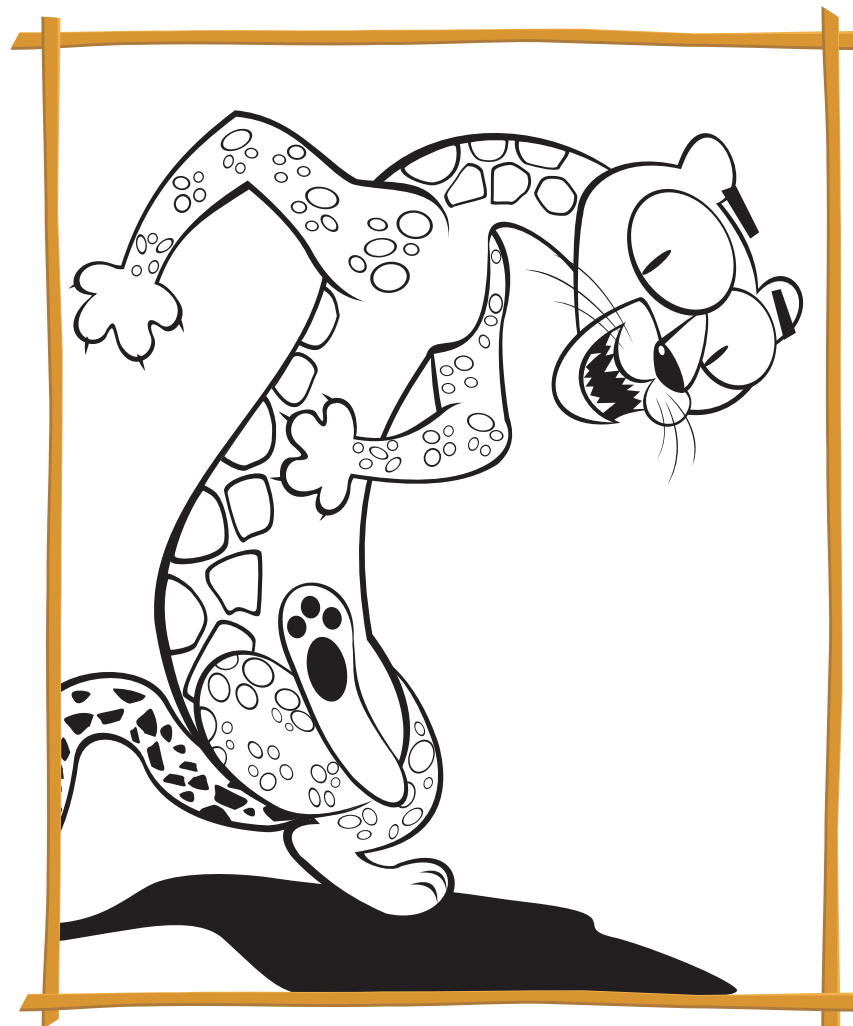
2. Modelagem

Com massinha de modelar, crie, da sua maneira, cada personagem e cenário presentes no livro – rio, árvore, flores, folhas, pedras, onça, macaco, hiena, tartaruga, girafa, coruja, sapo e caçador. Monte uma exposição e convide as outras turmas para a visitação.

3. Músicas

Pesquise em livros, na internet ou entreviste alguém e anote letras de músicas que tenham como tema bichos. Apresente-as para a turma e montem um livro de músicas da turma. Podem fazer rodízio entre os colegas levando o livro para casa.

4. Vamos colorir?





5. Jogo dos sete erros

Observe com atenção as cenas abaixo e descubra os erros que existem nas ilustrações. É só procurá-los. Vamos lá?



Resposta: 1 - galho no alto da árvore. 2 - os olhos do macaco. 3 - o bigode do macaco. 4 - a boca da onça. 5 - a nuvem do meio do desenho. 6 - a sobrançelha direita da onça. 7 - o Joelho esquerdo do macaco.



6. Labirinto

Ajude a onça a encontrar seus amigos para conseguir voltar a ser uma onça-pintada.

